

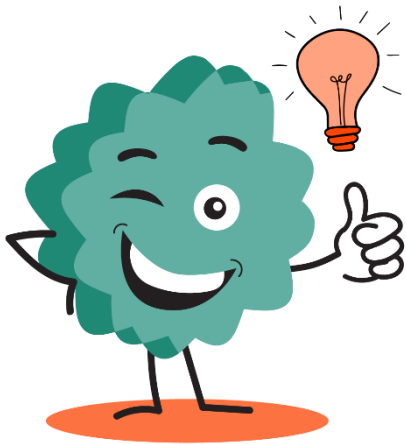
DINÁMICAS DE CREATIVIDAD



 **ÍNDICE**

ÍNDICE.....	2
EL OBJETO IDEAL	3
LLUVIA DE IDEAS	5
LA SÁBANA MULTIUSOS	7

EL OBJETO IDEAL



DURACIÓN: De 15 a 30 minutos.

PARTICIPANTES (número y edad): Mínimo 2 grupos de 8 a 16 personas.

OBJETIVOS:

- ✓ Utilizar el pensamiento divergente.
- ✓ Lograr un objetivo común mediante el consenso.
- ✓ Fomentar la creatividad.

ESPACIO: Una sala.

RECURSOS:

- ✓ Una sala.
- ✓ Una bolsa o caja para esconder el objeto.
- ✓ Objetos aleatorios traídos por la persona dinamizadora o del propio espacio donde se desarrolle esta dinámica.

REPRESENTACIÓN GRÁFICA:



DESARROLLO Y TEMPORALIZACIÓN: Las personas participantes se sentarán en círculo, y se colocará un objeto aleatorio en el centro de este. La persona dinamizadora pensará en usos no convencionales que se le pueden dar a dicho objeto (por ejemplo, si es un bote de jabón, se puede usar para vaciarlo y beber vino)

dentro). El objetivo del juego es forzar la creatividad, y cualquier respuesta puede ser válida. Se explica el concepto “pensamiento divergente”.

Otra versión es poner el objeto dentro de una bolsa y que solo lo vea una persona, la cual indica al resto los usos del objeto (también usos no convencionales), hasta que alguien adivine, aunque sea por suerte, de

que se trata.

Al finalizar se plantearán las preguntas: ¿De qué ha servido esta dinámica? ¿Qué hemos aprendido? ¿Consideras importante la creatividad? ¿Por qué?

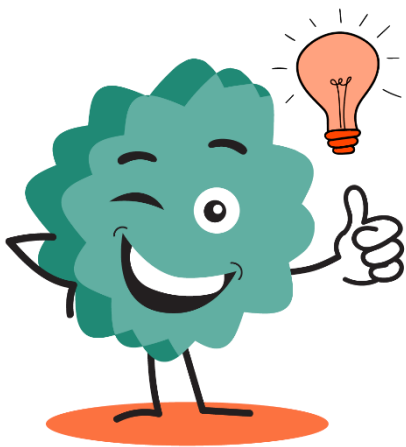
ADAPTACIONES COLECTIVOS:

- ✓ Niños/as: Se utilizarán materiales que conozcan, como materiales del aula o de la sala.

ADAPTACIONES COVID-19: Utilizar la mascarilla y respetar en la medida de lo posible la distancia de seguridad. Aplicar gel hidroalcohólico en los materiales compartidos y en las manos de las personas participantes.

OBSERVACIONES: Puede otorgarse un premio simbólico a la idea más creativa, la cual será elegida por votación.

LLUVIA DE IDEAS



DURACIÓN: De 30 minutos a 1 hora.

PARTICIPANTES (número y edad): Mínimo 4 personas y máximo 40, a partir de los 13 años.

OBJETIVOS:

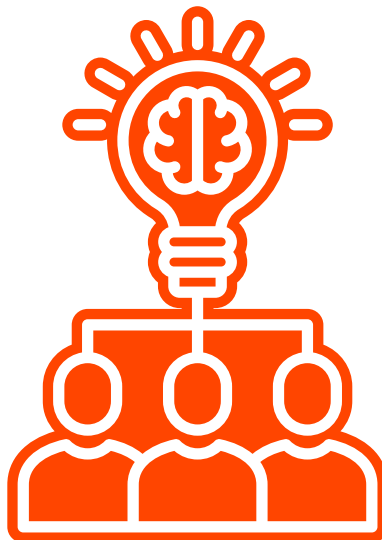
- ✓ Utilizar el pensamiento divergente.
- ✓ Lograr un objetivo común mediante el consenso.
- ✓ Fomentar la creatividad.

ESPACIO: Una sala.

RECURSOS:

- ✓ Una sala.
- ✓ Rotuladores de pizarra.
- ✓ Pizarra para rotuladores no permanentes.

REPRESENTACIÓN GRÁFICA:



DESARROLLO Y TEMPORALIZACIÓN: La persona dinamizadora indica que se va a proceder a una lluvia de ideas, aclarando que cualquier pensamiento es válido y que no son aptos los juicios a

ideas ajenas. Se explica de antemano el objetivo de esa lluvia de ideas.

Se aclara que cuantas más ideas, mejor, ya que luego podrían complementarse entre ellas. Se estimulará la participación de todas las personas participantes, anotando sus ideas en una pizarra. Se recordarán las normas las veces que sea necesario.

Tras estos pasos se procede a consensuar una solución, siendo la persona dinamizadora la canalizadora y encaminadora de las posibles soluciones.

Al finalizar se plantearán las preguntas: ¿De qué ha servido esta dinámica? ¿Consideras que todas las aportaciones pueden ser válidas? ¿Aplicarías esta técnica en el futuro? ¿Cómo la habías aplicado hasta ahora? ¿Conocías sus pasos correctos?

ADAPTACIONES COLECTIVOS:

- ✓ Personas sordas: Se contará con un/a interprete.

ADAPTACIONES COVID-19: Utilizar la mascarilla y respetar la distancia de seguridad.

OBSERVACIONES: En caso de que no pudiera llegarse a un consenso tras varios intentos, se podría aplicar la votación para llegar a una solución, siempre y cuando las elecciones del consenso no se basen únicamente en favoritismos e intereses personales.

La solución ha de ser beneficiosa para todas las partes.

LA SÁBANA MULTIUSOS

DURACIÓN: 20 minutos.

PARTICIPANTES (número y edad): Mínimo 2 grupos de 4 personas, a partir de los 12 años.

OBJETIVOS:

- ✓ Utilizar el pensamiento divergente.
- ✓ Lograr un objetivo común mediante el consenso.
- ✓ Fomentar la creatividad.

ESPACIO: Una sala o espacio abierto.

RECURSOS:

Una sala o espacio abierto.

Una sábana blanca para cada grupo.

REPRESENTACIÓN GRÁFICA:



DESARROLLO Y TEMPORALIZACIÓN: La persona dinamizadora hace entrega de una sábana blanca a cada uno de los grupos. Les indica que esta sábana es mágica, y que puede convertirse en lo que las personas participantes deseen. Se les informa que, durante 10 minutos, deberán pensar al menos un uso alternativo para esa sábana. Tras ese tiempo, deberán escenificarlo delante del resto de grupos.

Al finalizar se plantearán las preguntas: ¿De qué ha servido esta dinámica? ¿Consideras importante la creatividad? ¿Crees que la creatividad es útil en la vida? ¿Por qué?

ADAPTACIONES COLECTIVOS:

Personas con discapacidad intelectual: La persona dinamizadora podrá ponerles ejemplos, pero es preferible que busquen otros.

ADAPTACIONES COVID-19: Utilizar la mascarilla y utilizar gel hidroalcohólico al terminar.

OBSERVACIONES: Se puede premiar al grupo que más ideas haya escenificado, y al grupo con la idea más original.